

Kublai Kahn Stufe 1

			5

10

Zielkarten (Endwertung)

1-4: Werte 1 Karte
5-6: Werte 2 Karten mit 3 Zielstädten
7-8: Werte 2 Karten

Kublai Kahn Stufe 1/2/3

Fähigkeit:
Kublai startet seine Reise in Beijing.
Alle Städte, die auf der Reisekarte vor Beijing kommen, ignoriert Kublai.

Kublai Kahn Stufe 2

!1	!1		
	!1	!1	5

10

Zielkarten (Endwertung)

1-4: Werte 1 Karte
5-6: Werte 2 Karten mit 3 Zielstädten
7-8: Werte 2 Karten

Kublai Kahn Stufe 3

!2	!2		
	!2	!2	5

10

Zielkarten (Endwertung)

1-4: Werte 1 Karte
5-6: Werte 2 Karten mit 3 Zielstädten
7-8: Werte 2 Karten

Kublai Kahn Stufe 1/2

: 1

Auftragsauswahl : Würfeln

Kublai Kahn Stufe 3

: 2

Auftragsauswahl : Würfeln

Kubilai Kahn
Stufe 1/2/3

FÄHIGKEITS- KARTE

Kubilai Kahn
Stufe 1

HANDELSPOSTEN- KARTE

Kubilai Kahn
Stufe 3

HANDELSPOSTEN- KARTE

Kubilai Kahn
Stufe 2

HANDELSPOSTEN- KARTE

Kubilai Kahn
Stufe 3

AKTIONSKARTE

Spielaufbau:
Setze einen Handelsposten und die Holz-
figur des Automas nach Beijing.

Kubilai Kahn
Stufe 1/2

AKTIONSKARTE

Spielaufbau:
Setze einen Handelsposten und die Holz-
figur des Automas nach Beijing.