

Rajas of the Ganges: modo Automa

Author: Mauro Gibertoni

Rev. 1.0 - 4 Dec 2017

Tradução: Danilo Camacho

Esta é uma variante individual para o jogo de tabuleiro Rajas do Ganges. Você joga contra um oponente falso: o Automa. Enquanto você joga seguindo todas as regras padrão, o Automa quebra algumas regras, então para você será muito fácil executar a ação para o Automa.

Preparação

Prepare uma configuração padrão para dois jogadores, mas considere que o Automa não precisa de todos os componentes, então você pode deixar na caixa os seguintes componentes:

- O tabuleiro de província;
- Os quatro cubos de melhorias de edificação;
- O cubo de karma;
- Os dados pessoais e a estátua de Kali;
- se você jogar a versão Navaratnas, escolha um bônus de recompensa marrom para você e, em seguida, elimine aleatoriamente duas recompensas de bônus para cada cor.

Embaralhe o baralho do Automa e coloque-o próximo ao tabuleiro com o lado azul voltado para cima.

Selecione aleatoriamente quem será o primeiro jogador.

Coloque as peças de províncias em 12 pilhas e organize-as em uma grade 3 x 4.

Visão geral do Automa

Em cada turno, alterne suas ações com as ações do Automa, como em um jogo normal. Quando o Automa for realizar uma ação, você saca uma carta do baralho Automa e executa a ação descrita.

Em geral:

- O Automa coloca seus trabalhadores no tabuleiro, mas ele não gasta dados para realizar a ação;
- O Automa pode ganhar novos trabalhadores como um jogador normal;

- Os marcadores de glória e riqueza do Automa são movidos apenas uma vez por rodada logo após o Automa colocar seu último trabalhador.

Descrição da rodada

Quando for a vez do Automa, compre uma carta do baralho do Automa, olhe para o lado vermelho e execute a ação mostrada:

- Ação de construção: coloque o trabalhador do Automa na pedreira e olhe para o lado azul da primeira carta do Automa que permaneceu no topo do baralho do Automa, e descarte a peça de província destacada na carta. (o Automa não ganha glória no momento)
- Ação de mercado: olhe para o lado azul da primeira carta do Automa que permaneceu no topo do baralho do Automa e coloque o trabalhador do Automa no mercado mostrado na carta. (o Automa não ganha dinheiro no momento)
- Ação no rio: coloque o trabalhador do Automa no Porto, em seguida, olhe para o lado azul da primeira carta do Automa que permaneceu no topo do baralho do Automa e avance o navio o número de espaços indicado na carta. (o Automa não recebe o bônus)
- Ação nos aposentos do palácio: olhe para o lado azul da primeira carta do Automa que permaneceu no topo do baralho do Automa e coloque o trabalhador do Automa na sala do palácio mostrada na carta.

Casos especiais:

Se o aposento for o de número 5 (Construtor), descarte a peça de província como na ação de construção.

Se o aposento for o de número 6 (Portugueses), avance o navio em 6 espaços.

- Ação no mirante, terraço e sacada do palácio: olhe para o lado azul da primeira carta do Automa que permaneceu no topo do baralho do Automa e coloque o trabalhador do Automa no espaço mostrado no cartão (mirante/terraço/sacada).

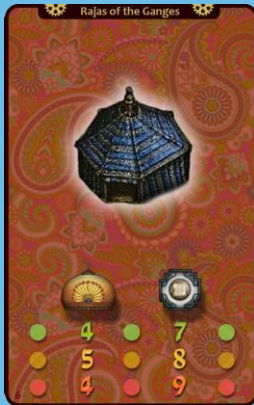
Nota: se o Automa não puder colocar seu trabalhador porque a área está ocupada por outro trabalhador, descarte a carta do topo do baralho e olhe a próxima carta até que o Automa aloque seu trabalhador.

Cada vez que o baralho do Automa terminar, embaralhe as cartas novamente e crie novamente um monte de cartas.



Exemplo:

Se você tirar essa carta:



e esta carta é visível no topo do baralho, o Automa coloca um trabalhador no espaço do mercado da seda.



Fim da rodada

Assim que o último trabalhador do Automa for colocado, olhe para o lado vermelho da carta atual do Automa e avance o marcador de glória e riqueza. Existem três níveis de dificuldade disponíveis. Escolha o nível desejado: fácil (verde), médio (laranja), difícil (vermelho).

Durante o jogo, o Automa ganha novos trabalhadores e os avanços no rio, todas as outras recompensas mostradas nas trilhas de glória e riqueza são ignoradas.

Se o Automa ganhar um novo trabalhador durante os avanços dos marcadores no final de seu turno, os novos trabalhadores estarão disponíveis apenas no próximo turno.

Fim de jogo

Se você for o primeiro a ativar a condição de vitória, compre uma carta e aplique o ponto de glória e riqueza com o nível de dificuldade selecionado pela última vez. Em seguida, declare o vencedor conforme as regras padrão.

Se o Automa for o primeiro a ativar a condição de vitória (isso ocorre somente depois que o Automa colocar seu último trabalhador) e você for o segundo jogador na ordem de turno, você pode colocar seu último trabalhador, então declare o vencedor conforme as regras padrão.

