



- Sposta il mercante nella città più vicina con un posto libero
- Piazza una casa (assegna i PV eventuali)
- Raccogli fino a 2 tessere bonus entro range 2



- Sposta l'architetto nella città più vicina con un posto libero
- Piazza un pilastro e assegna i PV
- Raccogli fino a 2 tessere bonus entro range 2



- Prendi 2 personaggi e piazzali nelle case della plancia



- Prendi il contratto con più PV
- Prendi 1 stemma o il contratto con meno PV
- (spareggio: più a destra)



- Avanza di 5 spazi il disco sul tracciato del re





- Sposta il mercante nella città più vicina con un posto libero
- Piazza una casa (assegna i PV eventuali)
- Raccogli fino a 2 tessere bonus entro range 2



- Sposta l'architetto nella città più vicina con un posto libero
- Piazza un pilastro e assegna i PV
- Raccogli fino a 2 tessere bonus entro range 2



- Prendi 2 personaggi e piazzali nelle case della plancia



- Prendi il contratto con più PV
- Prendi 1 stemma o il contratto con meno PV
- (spareggio: più a destra)



- Avanza di 5 spazi il disco sul tracciato del re

