

# Associazione Tiziano Crocicchia aps

## PROGRAMMA EVENTO PHOBOS COMICS AND GAMES 2023

**CAPRANICA(VT) – 9 e 10 SETTEMBRE 2023**

### Sabato 9 settembre

**Ore 10:00** - Apertura evento, gli amici di Phobos accolgono gli avventurieri

**Ore 10:00** - Apertura degli stand a tema con prodotti legati al mondo Fantasy, fumetti, film, cartoni animati, anime, videogiochi, cuoio, gioielli e legno...tutto prettamente Nerd

**Ore 10:30** - Apertura Pesca benefica e vendita di biglietti lotteria, finalizzata all'acquisto di nuova attrezzatura per il Reparto di Neurochirurgia dell'Ospedale Belcolle di Viterbo

**Ore 10:45** - Le meravigliose ragazze del Bodypainting di Barbara Maranta - Doc. Bi 79 - con la Modella Luisa Fioravanti iniziano a liberare la loro Arte

**Ore 11:00** – Apertura delle aree tematiche:

- Star Wars con Rebell Legion Italian Base e 501st Italica Garrison
- Spade laser di JG Saber Academy Roma
- Accademia di Spade Ars Historica - Tiro con l' Arco di Green Adventure
- Gioco di Ruolo dal vivo per ragazzi della Croce scarlatta
- Gioco di Ruolo dal vivo per ragazzi al chiuso del Mondo Ancestrale

**Ore 11:00** - Possibilità di ricevere lezioni dai Maestri di Spade dell' Ars Historica e dall' Academy JG Saber Show di Spade Laser

**Ore 11:00** - Non siete in un Film ma sono gli amici di K&C Studios che iniziano a raccontare l'evento

**Ore 11:05** - A proposito di Film all' interno del borgo gli straordinari amici del GIRATEMPO vi aspettano per smistarvi fra le varie case di Hogwarts e, alcune strutture mostri e altro proveranno a farvi rivivere la saga di Harry Potter

**Ore 11:10** - Nel borgo si iniziano ad allestire Photoset a cura di Fotomania di Alessio Buzi

**Ore 11:15** - Nei giardini Accoramboni i Rapaci di Ali della Terra vi accolgono con dimostrazioni e didattica

**Ore 11:30** - Gli amici Musicisti dell'Ordo Melodico iniziano a suonare la loro musica coinvolgente, e gli artisti di strada a fare le loro "magie"

**Ore 12:00** - Bar, trattorie, pizzerie, associazioni e negozianti si preparano per accogliervi per farvi gustare le loro prelibatezze per un pasto fugace per non distogliervi dal divertimento

**Ore 13:00** - Un po' di riposo per tutti

**Ore 14:00** - Riapertura di tutte le aree tematiche

**Ore 14:15** - Dalla mattina si possono ammirare, all' interno della fiera, gli artisti di Gundam Dipendente e Gundam Italian Club che creano i loro piccoli robot

**Ore 14:15** - Si aggira per il Borgo il grande Robot T Sky

**Ore 14:30** - Anche gli amici della Compagnia dello Grifone iniziano a farci divertire con i loro trampolieri e la loro musica in unione con l' Ordo Melodico

**Ore 15:00** - Dimostrazione combattimento gioco di ruolo dal vivo del Mondo Ancestrale

**Ore 15:00** - Inizio iscrizioni gara Cosplay

**Ore 15:00** - Inizia il gioco di ruolo da tavolo coordinato dal Questing Role GDR che avrà termine alle ore 20:00

**Ore 15:30** - Dimostrazioni, dell'Ars Historica, tramite i suoi Maestri di Spade

**Ore 16:10** - Dimostrazione e didattica dei Falconieri di Ali della Terra

**Ore 17:00** - Corteo di Star Wars

**Ore 17:00** - Chiusura iscrizioni gara Cosplay

**Ore 17:40** - La nostra amica Francesca Buttarazzi in arte Fiore di Luna ci farà ascoltare alcune colonne sonore di cartoni e fumetti

**Ore 18:00** - Inizio gara Cosplay

**Ore 20:00** - Fine gara Cosplay

**Ore 20:05** - Mentre i giudici si riuniscono Fiore di luna continuerà a raccontarci stori

**Ore 20:30** - Premiazione gara Cosplay

**Ore 21:00** - Secondo round di gioco di ruolo da tavolo coordinato dal Questing Role GDR che avrà termine alle ore 01:00

**Ore 21:00** - Spettacolo finale della Compagnia dello Grifone

**Ore 22:00** - Chiusura prima giornata di Phobos comics and Games, con l'estrazione della Lotteria giornaliera vi aspettiamo domani, non mancate.

## Domenica 10 settembre

**Ore 09:00** - Apertura fiera

**Ore 10:00** - Apertura terzo round di gioco di ruolo da tavolo coordinato dal Questing Role GDR che avrà termine alle ore 19:00

**Ore 10:30** - Se ancora ci sono premi importanti anche la pesca riaprirà

**Ore 11:00** - I Maestri di Ars Historica sono pronti ad accogliervi

**Ore 11:15** - Il Giratempo vi attende per continuare lo smistamento nelle varie case di Hogwarts

**Ore 11:30** - La Croce Scarlatta vi aspetta per nuove lezioni e dimostrazioni

**Ore 12:00** - Bar, trattorie, pizzerie, associazioni e negozianti si preparano per accogliervi per farvi gustare le loro prelibatezze per un pasto fugace per non distogliervi dal divertimento

**Ore 13:00** - Piccola pausa per tutti

**Ore 14:00** - Si aggira per il Borgo il grande Robot T Sky

**Ore 15:00** - Dimostrazione dei ragazzi del Mondo Ancestrale di come si combatte nel Gioco di Ruolo dal vivo

**Ore 15:30** - Si cominciano a sentire alcune voci a noi, amanti di Harry Potter, conosciute. Chiudiamo gli occhi e potremmo riconoscere gli astuti Fred e George Weasley che tramano qualcosa per gli esami di G.U.F.O., oppure l' impacciato che poi si trasforma nell' eroe della battaglia di Hogwarts Neville Paciock. Attenti un mangiamorte in arrivo il perfido e astuto Lucius Malfoy.

**Ore 16:00** - All' interno del Tempio Romanico di S. Francesco inizia l' incontro presentato dalla bellissima Fiore di Luna: *"Possono il Fumetto i Videogiochi e il Cinema unirsi per fare beneficenza? Assolutamente sì"* . Iniziamo con incontrare i doppiatori della saga di Harry Potter, di seguito Cristiano di Tomoshop ci parlerà delle novità dei videogiochi e finiamo con la presentazione del secondo Fumetto di Phobos con il nostro Andrea Canolintas e la straordinaria partecipazione di Mauro Laurenti della Bonelli Editore.

**Ore 17:30** - Termina l' incontro si sta ancora insieme per autografi e altro

**Ore 18:30** - La Band Cavalli a Dondolo ci allieterà facendoci tornare indietro nel tempo con le musiche dei cartoni degli anni '80 e '90

**Ore 20:30** - Con le note dei nostri nuovi amici dei Cavalli a Dondolo chiudiamo questa due giorni anche se la parte fieristica rimarrà aperta ad oltranza.

*Concludiamo ringraziando tutti coloro che ci hanno supportato e permesso di raggiungere questo obiettivo che anche se è stato all' insegna del divertimento il suo scopo finale è quello di fare beneficenza nel nome del guerriero TIZIANO.*