

Abweb GW

150/250 e 200/300



Geocelle a struttura a nido d'ape in HDPE

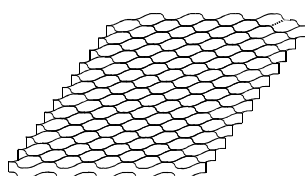
L'**ABWEB** ha una struttura a nido d'ape costituita da strisce in materiale polimerico. Tali strisce creano delle tasche che trattengono e rinforzano il terreno di riempimento. L'**ABWEB** viene utilizzato come materiale di rinforzo per fondazioni stradali e permette di ridurre lo spessore necessario di materiale inerte.

Applicazioni

Rinforzo sottofondi stradali - Rinforzo di base di rilevati

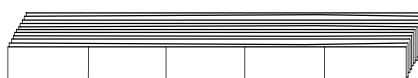
Struttura

L'**ABWEB** GW ha una struttura a nido d'ape costituita da strisce di materiale polimerico saldamente legate tra loro mediante una saldatura ad ultrasuoni. Il materiale viene ripiegato per facilitare il trasporto.



APERTO

CHIUSO



Proprietà

	<u>GW 150/250</u>	<u>GW 200/300</u>
Spessore [mm]	150	200
Diametro celle [mm]	250	300
Materiale	HDPE	HDPE
Spessore delle strisce	1,2 mm	1,2 mm
Colore	Nero	Nero
Resistenza a trazione delle giunzioni	1.800 N	2.400 N
Stabilità agli UV	Eccellente	Eccellente
Lunghezza standard dei picchetti	500 mm	500 mm
Vita utile prevista	120 anni	120 anni

Dimensioni

La configurazione standard dei pannelli di **ABWEB** è di 6,0 m per 4,0 m.

B

Fornitura

Quando chiuso, il materiale misura ca. 6m x 0,15m x altezza delle celle.

Resistenza chimica

L'**ABWEB** ha un'ottima resistenza chimica a tutti gli agenti chimici normalmente presenti nel terreno. Sono disponibili ulteriori informazioni in caso di sostanze chimiche particolari.

Note

1) i dati sopra riportati sono stati ottenuti da elaborazioni statistiche di prove di laboratorio

2) la tolleranza sui valori riportati è $\pm 10\%$

Non si assume alcuna responsabilità per le variazioni delle proprietà del prodotto causate da agenti ambientali e/o applicazioni ed usi impropri. La scelta finale dell'idoneità all'impiego delle caratteristiche tecniche del prodotto è a totale responsabilità dell'utilizzatore. Ci riserviamo il diritto di modificare le caratteristiche del materiale per eventuali miglioramenti del prodotto.