

# Associazione Tiziano Crocicchia APS

## Regolamento e premi gara Cosplay Phobos 2022

La gara di sabato 10 settembre inizierà alle ore 18.00.

### Categorie premiate:

- Premio miglior **Cosplay Maschile** con un buono spesa di 150 euro ( spendibili anche on line ) offerto dalla Fumetteria Cartaviva di Viterbo + 100 euro offerti dall' Associazione;
- Premio miglior **Cosplay Femminile** con un buono spesa di 150 euro ( spendibili anche on line ) offerto dalla Fumetteria Cartaviva di Viterbo + 100 euro offerti dall' Associazione;
- Premio miglior **Cosplay di gruppo** con 200 euro offerti dall' Associazione;
- Premio miglior **Original** con 150 euro offerti dall'Associazione;
- Premio Speciale **Harry Potter** con 100 euro offerti dall' Associazione;
- Miglior **Interpretazione** con 50 euro offerti dall' Associazione.

### GIURIA

La giuria sarà composta da membri di spicco appartenenti al mondo Cosplay ( consultabile sulla nostra pagina [www.phobosassociation.com](http://www.phobosassociation.com)).

I giurati valuteranno ogni concorrente in base alle seguenti caratteristiche:

- somiglianza globale al personaggio;
- fattura e difficoltà del costume;
- interpretazione dei tratti caratteristici del personaggio stesso, originalità e valore artistico della performance.

Cosa importante, le decisioni della giuria sono inappellabili.

La premiazione avverrà a seguire alla fine delle consultazioni della giuria.

## **ISCRIZIONI**

La raccolta delle iscrizioni verrà effettuata, sabato 10 settembre, direttamente in fiera dove sarà allestito un gazebo nei pressi del palco a cura dell' Associazione nei seguenti orari: dalle ore **14.00** alle ore **17.00**, abbiamo anticipato l' orario di iscrizione che era nel programma. Oltre tale termine, per motivi logistico/organizzativo non sarà in alcun modo possibile accettare iscrizioni, e teniamo a specificare che le iscrizioni sono a titolo gratuito.

Subordinato all' iscrizione si potrà consegnare:

- un' immagine su foglio A4 a colori del personaggio o del gruppo che si andrà ad interpretare per agevolare i lavori della giuria, le immagini non saranno restituite;
- si dovrà compilare una liberatoria necessaria per l' iscrizione, in caso di gruppi la liberatoria dovrà essere compilata da ogni singolo componente, e la responsabilità delle correttezza dei dati è affidata al capo gruppo;
- consegnare le basi per eventuali interpretazioni ( i supporti accettati sono Esclusivamente pen-drive USB e schede SD, su formati mp3 o wav), ricordiamo che eventuali mix di pezzi sono esclusivamente a cura dei concorrenti e debbono essere consegnati già pronti e mixati;
- è possibile chiedere qualsiasi informazione o spiegazione circa lo svolgimento della gara. Una volta effettuata l' iscrizione sarà cura dei coordinatori stilare l' ordine di sfilata che potrebbe anche essere quello di iscrizione, e, lo stesso una volta stilato, non sarà possibile cambiare.

## **GARA COSPLAY**

### **Ore 18:00**

L' accesso al palco sarà regolato dal personale dell' organizzazione che inviterà i cosplayers a salire sul palco rispettando l'ordine di chiamata. Sul palco verranno messi a disposizione fino a 3 microfoni, ma se siete un gruppo numeroso per evitare problemi vi consigliamo una base playback.

### **Sfilata**

Una volta sul palco, il o i partecipanti sfileranno lungo la passerella in modo da farsi vedere dalla giuria.

### **Esibizione**

Una volta effettuata la sfilata, i concorrenti, se previsto si esibiranno nelle loro performance che durerà secondo la tabella seguente:

- **senza interpretazione (singoli o gruppi)** max 40 secondi, se non verrà fornita alcuna base musicale su richiesta ne verrà fornita una che rispetti i tempi previsti per la passerella;
- **con interpretazione di singoli** - 1 minuto;
- **con interpretazione gruppi fino a 3 persone** - 1 minuto e trenta;
- **con interpretazione gruppi da 4 a 10 persone** - 2 minuti e trenta.

Alla fine del tempo concesso il cosplayer dovrà lasciare il palco indipendentemente dal fatto che abbia o meno terminato la propria esibizione, si farà eccezione nel caso ci siano applausi ininterrotti, il tutto per rendere più fluida l' esibizione di tutti i concorrenti.

## **IMPORTANTE**

Non sono ammesse coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari. Non sono ammesse armi vere, esplosivi anche di lieve entità, Kabuki da interno o esterno, accessori con fiamme. Non sono ammessi atti riconducibili al reato di blasfemia o odio razziale e religioso o che comunque offendono il comune senso del pudore. Ogni interpretazione di cattivo gusto, contro qualunque legge applicabile o l' inosservanza delle regole provocherà l' immediata squalifica e l' interruzione della performance stessa. I cosplayer partecipanti alla gara accettano implicitamente in toto il presente regolamento; l'organizzazione si riserva a proprio insindacabile giudizio e in qualsiasi momento di allontanare o escludere anche senza preavviso chi non rispetta il presente regolamento. L' organizzazione si riserva il diritto di modificare il presente regolamento senza preavviso. La versione definitiva sarà comunque disponibile per la consultazione presso la postazione di iscrizione.